Введение

Моя игра – это увлекательная игра-викторина, в которой можно отвечать на вопросы, соревноваться с другими пользователями.

Цели

1. Предоставить пользователям увлекательное времяпрепровождение, позволяя им тестировать свои знания.
2. Помочь пользователям узнать что-то новое в различных областях.

Основная часть

Для создания сайта использовался язык программирования Python, фреймворк flask, для работы с базами данных использовалась библиотека sqlalchemy.

В этом приложении вы можете отвечать на вопросы, узнавать что-то новое, создовать вопросы и соревновать с другими

Заключение

Я создал игру-викторину, которая сочетает в себе развлечение и образование, что делает её привлекательной для широкой аудитории.